**Prof. Dr. Martin Thost**

**Software Engineering 2**

**Aufgabenstellung**

Lernziel: Die Teilnehmer können ein Softwareprojekt bis zur bis zur Phase der Installation durchführen.

Bilden Sie eine Projektgruppe oder führen Sie Ihr Projekt alleine durch. Suchen Sie sich einen Bereich für das zu liefernde System (Beispiele finden Sie in der Datei „Beispielthemen.doc“).

Führen Sie das Projekt nach dem in der Datei „Vorgehensmodell für das Übungsprojekt.xls“ dargestellten Vorgehensmodell durch.

! Die Diagramme sind mit den CASE-Tools Star-UML oder Visual Paradigm zu erstellen. Diese sind auch für MAC und Linux erhältlich.

* StarUML
* <http://staruml.io/>
* Oder Visual-Paradigm
* <http://www.visual-paradigm.com/download/vpuml.jsp>

Per Email abzugeben ist das installationsreife Programm und ein Projektbericht, gegliedert wie das Vorgehensmodell, der die Einzelergebnisse enthält (also Lastenheft, Diagramme reinkopieren). Die CASE-Tool-Datei und der Quellcode ist zusätzlich einzureichen.

**Quantitative Vorgaben:**

**Pro** Gruppenmitglied mindestens:

Modell: 10 Diagramme

Klassendiagramm: 5 Klassen (ohne Interfaceklassen!)

Quellcode: Pro Person sollten 2 Use-Cases realisiert werden.

Jedes der in der „Vorgehensmodell für das Übungsprojekt.xls“ genannten Datei erwähnten Diagramme muss mindestens einmal pro Projekt vertreten sein.

Nach Abschluss der letzten Phase wird das Projekt vom Dozenten abgenommen.

Abzugeben ist ein gezippter Ordner ausschließlich per Email (kein Papier, Datenträger und auch nicht mit USB-Stick vorbeikommen, falls zu groß über S-Laufwerk übergeben). Bitte senden Sie die Mail auch an einen Gruppenkollegen, um zu überprüfen, ob der Anhang auch lesbar ist.

Der gezippte Ordner sollte enthalten:

1. Studienarbeit (Im Dateinamen der Studienarbeit sollten die Nachnamen aller Gruppenmitglieder enthalten sein.)
2. CASE-Tool Projektdatei (Star-UML oder Visual Paradigm)
3. Projektordner des Programms
4. Einzelne Diagramme falls in der Studienarbeit nicht so gut lesbar.

**Ziel dieses Projekts ist das Üben der objektorientierten Modellierung mit der UML und die vollständige Realisierung des modellierten Programmes. Reine Datenverwaltungsprogramme oder Webanwendungen geben hierfür zu wenig her (keine komplexen Prozesse, Zustände und Daten)! Das Programm muss in einer objektorientierten Sprache programmiert sein (Java, .Net etc.) und darf nicht mit 4-Generationssprachen, Datenbankapplikationsgeneratoren und ähnlichen Tools erstellt werden. Wichtig für die Benotung ist, dass die Diagramme den UML-Spezifikationen (**[**www.uml.org**](http://www.uml.org)**) entsprechen, anspruchsvoll, vollständig, konsistent und richtig sind. Es müssen alle in der o.g. Excel-Datei aufgeführten Diagramme vorhanden sein.**